

# TEAMANIM ASSOCIATION ASSEMBLÉE GÉNÉRALE

L'Association pour l'Audiovisuel Animé en Auvergne Rhône Alpes  
> Assemblée Générale 2024 <

# SOMMAIRE

AG TEAMANIM ASSOCIATION 2024

- > TEAMANIM, qu'est ce que c'est ?
- > Bilan 2023 ( Event / Finances / Partenariat / etc... )
- > Déploiement et Site Web - UPDATE
- > Rapports et Dossiers
- > Projection 2024 - Adhésion - Bureau
- > Focus Event
- > Questions et Suggestions ?

TEAMANIM  
ASSOCIATION

C'EST QUOI DÉJÀ ?

# TEAMANIM ASSOCIATION

TEAMANIM Association, c'est le **collectif** pour l'Audiovisuel Animé en Auvergne Rhône Alpes. Nous entendons par "Audiovisuel Animé" les départements suivants :

> Animation 2D/3D/VFX, GAME, VR, Motion Design, Son/Musique, Communication visuelle, Écriture.

L'Objectif de l'Association : Créer un **cercle vertueux** entre les **3 Pôles** du Secteur, à savoir les **Structures** ( Studio, Ecole ), les **Organismes** ( formation, état, associatif ), ainsi que le **Personnel** ( étudiants, salariés, en reconversion ).

# OÙ NOUS TROUVER ? OÙ NOUS SUIVRE ?



SITE INTERNET

[Teamanim.com](https://teamanim.com)



DISCORD

Serveur  
communautaire



LINKEDIN

Teamanim Association



INSTAGRAM

Teamanim Association

# BILAN 2023

PARCE QU'IL S'EN AI PASSÉ DES CHOSES EN 1 AN !

## “Intervention”

Assises du STAGE - RECA

Présentation de TEAMANIM aux étudiants de l'ENAAI

## “Dossier”

Recap LEGI PORTE 1 - compte rendu

Enquête et Rapport d'étude sur les STAGES en 2023 - Rapport

Recap Assises du STAGE RECA - compte rendu

## “ Évènement ”

Café rencontre ANNECY FESTIVAL

MEET SKILL EVENT ( 2 Sessions )

LEGI PORTE EVENT ( 1 Session )

# TEAMANIM en 2023

## “Dans la Presse”

Interview du RECA

Interview pour la Cartoucherie

## “Partenariat”

Un échange vertueux avec le RECA et le site de LA CARTOUCHERIE  
plus de 10 Structures partenaires et des dizaines en discussions !

Développement et Collaboration en cours avec des associations locales

Mise en relation avec PE Scènes et Images

## “Nos Réseaux”

Site Web : 250 à 500 connexions / mois

Linkedin : plus de 600 abonnés

Discord : plus de 300 Membres

Instagram : progression constante depuis le lancement

# ASSISES RECA - SEPT 2023

En Septembre 2023, nous avons été invité, dans le cadre de nos différentes actions et grâce au partenariat avec le RECA aux Assises du Stages.

L'occasion de faire un état des lieux du secteur et de la question des stages, plus que préoccupantes aujourd'hui.

Malgré de longues discussions, rien de commun n'est vraiment sortie de ce débat pour l'instant. Nous poursuivons de notre côté dans la Région nos échanges, et tâchons de préparer des solutions pour la suite de l'année.







**ENAAI**

Ecole



**ANDARTA**

Studio



**ECAS**

Organisme Formation



**RUBIKA**

Ecole



**RECA**

Association



**TEMTO**

Studio



**OVAC**

Association



**ISTM**

Ecole



## “Pôle Emploi Scènes et Images”

Echange d’information / LEGI PORTE / soutien

# RECA

## “le RECA”

Echange d’information / soutien / ITW / Assises

# LA CARTOUCHERIE

## “la Cartoucherie”

Echange d’information / soutien / Event

# Travail collaboratif

# BILAN FINANCIER 2023



> Total de la Trésorerie en décembre 2023 ( fin d'une année d'activité ) : **450€**

*Prendre en compte le non remboursement de l'investissement de départ qui s'élève à environ 180€*

> Dépenses 2023 > **319€**

- Location : 60€
- Site Web : 130€
- Déplacement : /
- Assurance : 34€
- Autre : 60€
- Banque : 5€

> Prévision des dépenses pour l'année d'exercice en cours, soit **l'année 2024 : environ 500€** ( ce qui comprend l'Assurance, le maintien de notre Site Internet, et les diverses locations de salle déjà prévue pour le moment )

# BILAN FINANCIER 2023 (SUITE)



L'Association est à **l'équilibre pour l'année 2023**, et peut couvrir ses besoins jusqu'à Avril 2024 actuellement de manière certaine.

Si les structures déjà partenaires renouvellent leur adhésions, nous pouvons être certains de passer 2024 sans difficultés majeures.

Cependant, en prenant en compte l'évolution et les perspective à venir, nous avons besoins :

- **Augmenter la part de structures partenaires** pour stabiliser notre apport financier / An ( sous réserve de la prise/reprise d'adhésion ) et ainsi ne pas modifier le montant des cotisations pour 2025.
- **Mettre en avant les dons** ( même de 5 euros, ils sont vitaux pour maintenir notre équilibre financier )
- **Demande d'aide** de la ville de Valence et du département de la Drôme courant 2024

A noter que l'Association, pour poursuivre sa mission, fera certainement les démarches pour l'embauche de salariés et d'alternants ( en nombre limité ), ce qui nous oblige à prendre de l'avance sur la Trésorerie et à anticiper ces potentielles investissements à venir.

A noter également qu'il est possible dans un futur proche ( 2 à 4 ans ) que l'Association prenne possession d'un local pour mieux centraliser son coeur et assurer ses différentes missions.

DÉPLOIEMENT  
SITE WEB

# DÉPOSER UNE OFFRE SUR NOTRE SITE ? COMMENT ET POURQUOI



CLARTÉ / AUDIENCE / RASSEMBLER / EFFICACITÉ / VISIBILITÉ

Et cela ne prend pas plus de 2m !

Trier par : Le plus récent ▾


Suivre toutes les catégories Ajouter Une Offre

teamanimhonesapes

### Game Director - OLD SKULL GAME

dans Game

Description du poste Nous sommes à la recherche d'un-e Lead Game Designer qui a envie de passer la frontière Game Director, talentueu...




J'aime Commenter

teamanimhonesapes

### Lead Game Designer - OLDSKULL GAME

dans Game

Description du poste Nous sommes à la recherche d'un-e Lead Game Designer talentueux-e et expérimenté-e pour rejoind...




J'aime Commenter

teamanimhonesapes

### Infographiste 3D senior - architecture - ARCHI GRAPHI LYON

dans Animation 3D

Dans le cadre de son expansion et afin de renforcer son équipe lyonnaise, Archi Graphi, agence reconnue et spécialisée dans...




J'aime Commenter

### Animation 3D

S'abonner

4

Découvrez toutes les offres d'emplois en Animation 3D dans la Région !




J'aime Commenter

### VFX

S'abonner

0

Découvrez toutes les offres d'emplois en VFX dans la Région !




J'aime Commenter

### Game

S'abonner

0

Découvrez toutes les offres d'emplois en Jeux Vidéo dans la Région !




J'aime Commenter

### Motion Design

S'abonner

0

Découvrez toutes les offres d'emplois en Motion Design dans la Région !



J'aime Commenter

# UPGRADE SITE WEB ( PARCE QUE EN 2024, ON S'AMÉLIORE TOUJOURS ! )

- Fiche Métier + Entretien vidéo
- Page “Profil Pro” ( faire un CV, démoreel, etc... )
- Mise à jour de l'Annuaire ( tous les 6 mois )
- Ajout catégorie “Associatif” + “Enseignement”
- Mise en avant de nos partenaires ( entretien, démoreel, etc... )
- Nouvelle page WEB pour nos évènements ( inscription, infos... )
- Mise en avant des participants au “Creative Month’s Challenge” ainsi qu’aux “MEET SKILL EVENT” sur le site !

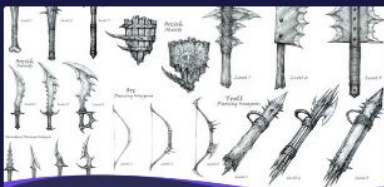


# Fiches Métiers

## Pré Production



Box Animation / 2D



Props Artist (All Department)

## Production



Animateur 2D (support et Trait)

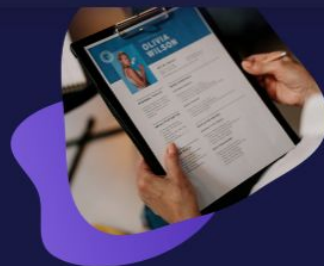


Animateur 3D

## Post Production



# Comment faire un CV simple et efficace pour travailler dans l'Audiovisuel Animé ?



## Qu'est ce qu'un CV ?

Le Curriculum Vitae, ou "CV" est un outil précieux pour vous comme le recruteur dans le cadre d'une démarche de recherche d'emploi.

> En effet, il vous permet de synthétiser votre carrière et vos compétences pour gagner en efficacité et en clarté auprès des recruteurs. Le CV reste le premier outil pour décrocher un Emploi et il n'est donc pas à négliger !

## Exemple de "Bon" et "Mauvais" CV

Attention, la Gestion du CV évolue au fil du temps, il n'y a donc en théorie pas de "mauvais CV" simplement un Design qui change.

> Il y a cependant quelques infos à respecter que nous verrons dans un second temps.





RAPPORT ET DOSSIER

# ENQUÊTE SUR LES STAGES

- Récupération de retour du Terrain ( enquête, questionnaire, retour de vive voix, retours structures, etc... )
- Analyse et comparaison avec des rapports existants comme ceux d'Audiens
- Établissement du constat et mise au point
- Proposition de solutions dans notre Étude N°1
- Nous allons, grâce à cette base, pouvoir mieux avancer sur ce sujet, et avons d'ors et déjà des pistes pour tenter de désengorger cette problématique des stages dans l'audiovisuel animé.

CEPENDANT : Sans discussion avec les principaux ministères et Associations ( ANIM FRANCE notamment ) cela ne pourra pas d'après nous avancer de manière significative.

# DOSSIER À VENIR

- FRANCE TRAVAIL ( dossier de mise à jour, ce qui va changer, ce qui ne changera pas, etc... )
- Nouvelle convention collective disponible très bientôt sur notre Site internet
- Temps de Travail et Type de Contrat
- Etudiant : Retour Ecole et souhaits de formation

ET EN 2024 ?  
ÇA DONNE QUOI ?

( PROJECTION / ADHÉSION / BUREAU )

# Adhésion Partenaire 2024

## STUDIO - Entreprise

> conditionnée à la taille de la structure

1 à 4 Salariés

L'adhésion est  
fixée à 50 euros  
pour l'année 2024

5 à 19 Salariés

L'adhésion est fixée  
à 80 euros pour  
l'année 2024

> 20 Salariés

L'adhésion est fixée  
à 150 euros pour  
l'année 2024

ECOLE

Formation PRO

( privée comme publique )

L'adhésion est fixée  
à 80 euros pour  
l'année 2024

Organisme

Association

( privée comme publique )

L'adhésion est  
Gratuite pour  
l'année 2024

## “Réseaux”

Devenir la plateforme centrale de consultation et de dépôt d'offre de la Région  
( stages, alternances, jobs, associatif )

## “Actus - Challenge”

Creative Month's - challenge  
Talent d'Ici - Actus mensuelles

## “Structuration”

constitution du Bureau pour l'année 2024  
Ouverture des postes bénévoles

# TEAMANIM

en  
2024

## “Dans la Presse”

Interview pour la Cartoucherie

## “Intervention”

masterclasse et projet de diplôme - RUBIKA  
Intervention JPO - Rubika  
Intervention Institut MontPlaisir - Etudiant

## “ Évènement”

Présence au ANNECY FESTIVAL  
MEET SKILL EVENT ( 4 Sessions )  
LEGI PORTE EVENT ( 3 Session )  
Webinaire sur les Stages  
Event “ma Région à du Talent”

# CONSTITUTION DU BUREAU

Pour couvrir notre développement croissant, nous sommes à la recherche de plusieurs bénévoles !

( quelques soit le temps que vous pouvez nous donner, tout est possible ! )

Cela va de missions succinctes à des besoins sur le plus long terme. Mais il est indispensable pour nous et pour la bonne santé de notre Association de constituer ce bureau !

Voici nos besoins >

# POSTE DU COEUR



## Secrétariat

- > Aider à l'organisation interne de l'Association
- > Rédaction des comptes rendus
- > Gestion de l'administratif ( en coordination avec les membres fondateurs )

Envie de nous rejoindre ?  
[teamanim.rhonealpes@gmail.com](mailto:teamanim.rhonealpes@gmail.com)



## Chargé de Communication

- > Maintien d'une présence sur les Réseaux sociaux de l'Association
- > Effectuer la communication de nos différents évènements
- > Veille Réseaux de nos Partenaires

Envie de nous rejoindre ?  
[teamanim.rhonealpes@gmail.com](mailto:teamanim.rhonealpes@gmail.com)



## Trésorier

- > Suivi financier de l'Association
- > Création des dossiers de subventions ( avec les membres fondateurs )
- > Gestion d'HELLOASSO

Envie de nous rejoindre ?  
[teamanim.rhonealpes@gmail.com](mailto:teamanim.rhonealpes@gmail.com)



# POSTE DE REPRÉSENTANT - POINT RELAI DE L'ASSOCIATION

## Représentant STUDIO

- > Assurer la Liaison entre l'Association et les Studios de la Région
- > Représenter au sein de TEAMANIM la partie ci dessus nommée.

Envie de nous rejoindre ?  
[teamanim.rhonealpes@gmail.com](mailto:teamanim.rhonealpes@gmail.com)

## Représentant VILLE

- > Assurer la Liaison entre l'Association et les 4 grandes villes de la Région ( Valence, Lyon, Annecy, Clermont Ferrand )
- > Représenter au sein de TEAMANIM la partie ci dessus nommée.

Envie de nous rejoindre ?  
[teamanim.rhonealpes@gmail.com](mailto:teamanim.rhonealpes@gmail.com)

## Représentant Etudiant

- > Assurer la Liaison entre l'Association et les Etudiants de la région.
- > Représenter au sein de TEAMANIM la partie ci dessus nommée.

Envie de nous rejoindre ?  
[teamanim.rhonealpes@gmail.com](mailto:teamanim.rhonealpes@gmail.com)

## Représentant Techniciens

- > Assurer la Liaison entre l'Association et les techniciens de la région.
- > Représenter au sein de TEAMANIM la partie ci dessus nommée.

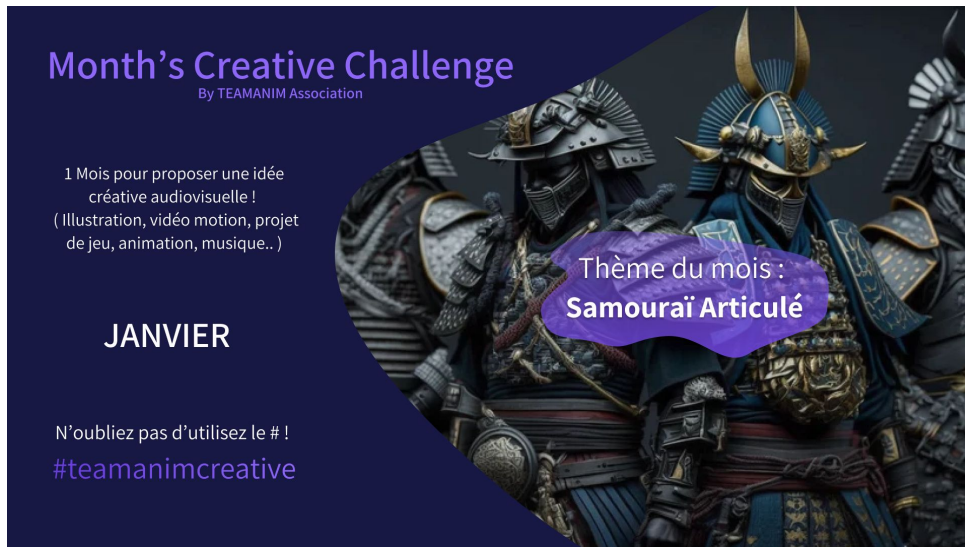
Envie de nous rejoindre ?  
[teamanim.rhonealpes@gmail.com](mailto:teamanim.rhonealpes@gmail.com)

# CREATIVE MONTH'S CHALLENGE

Une fois par mois, nous publierons un sujet à adapter sous 30 jours, en solitaire dans la technique que vous souhaitez ( projet de jeu, animation, illustration, motion design, model sheet, etc... )

si suffisamment de candidats participe, nous publierons / mois un vainqueurs, élue par le bureau et le mettrons en avant sur nos réseaux ( ainsi que son BOOK, et autre lien ).

OBJECTIF : s'amuser et se challenger sur des sujets et techniques variés tout le long de l'année !



Month's Creative Challenge  
By TEAMANIM Association

1 Mois pour proposer une idée  
créative audiovisuelle !  
( Illustration, vidéo motion, projet  
de jeu, animation, musique.. )

JANVIER

Thème du mois :  
**Samouraï Articulé**

N'oubliez pas d'utiliser le # !  
[#teamanimcreative](#)

# TALENT D'ICI ( ACTUS )

Une fois par mois, nous publierons une mise en avant de 2 Productions locales ( si possible deux thématiques différentes, comme un film et un jeu par exemple ).

L'objectif est double :

> Soyons fiers de ce qui se fabrique sur notre territoire

> Permettre à tous de savoir également ce qui se passe et chez nous ! ( cela permet également d'avoir une vision des postes disponibles en fonction des projets qui se concrétisent ).

Vous souhaitez être mis en avant ? écrivez nous !



FOCUS

# FOCUS > "MA RÉGION A DU TALENT"

- > SUJET : Proposer une **projection régionale** des travaux de fin de cursus des étudiants en Animation/Game
- > OBJECTIF : **mettre en valeur nos futurs techniciens** de demain, permettre un premier échange pro, ouvrir au grand public, démocratiser notre secteur auprès du grand public.
- > MOYEN NÉCESSAIRE : accord des écoles pour la projection ( support, équipe, etc... ) + une salle partenaire pour organiser l'évènement.

Comment ça marche ?

## 1h30 à 2h de programme

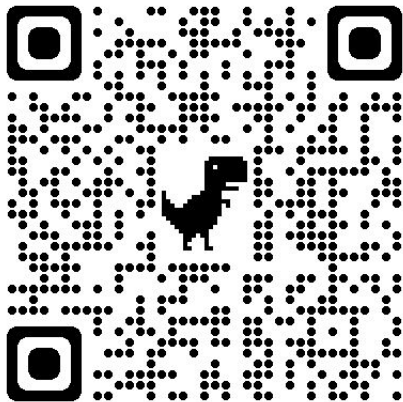
- Film étudiant
- Démo de Jeu / Cinematic projet Game étudiant
- Projet Motion Design étudiant
- Rencontre avec les équipes présentes
- Verre partagé !

Votre établissement souhaite participer ?

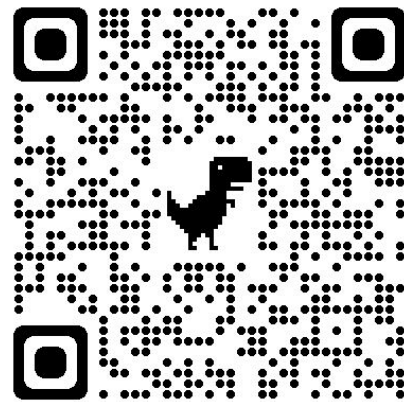
Ecrivez nous !



QUESTIONS ?  
PROPOSITIONS ?



FAÏTES UN DON !



DEVENEZ PARTENAIRE !

TEAMANIM ASSOCIATION  
VOUS REMERCIE !